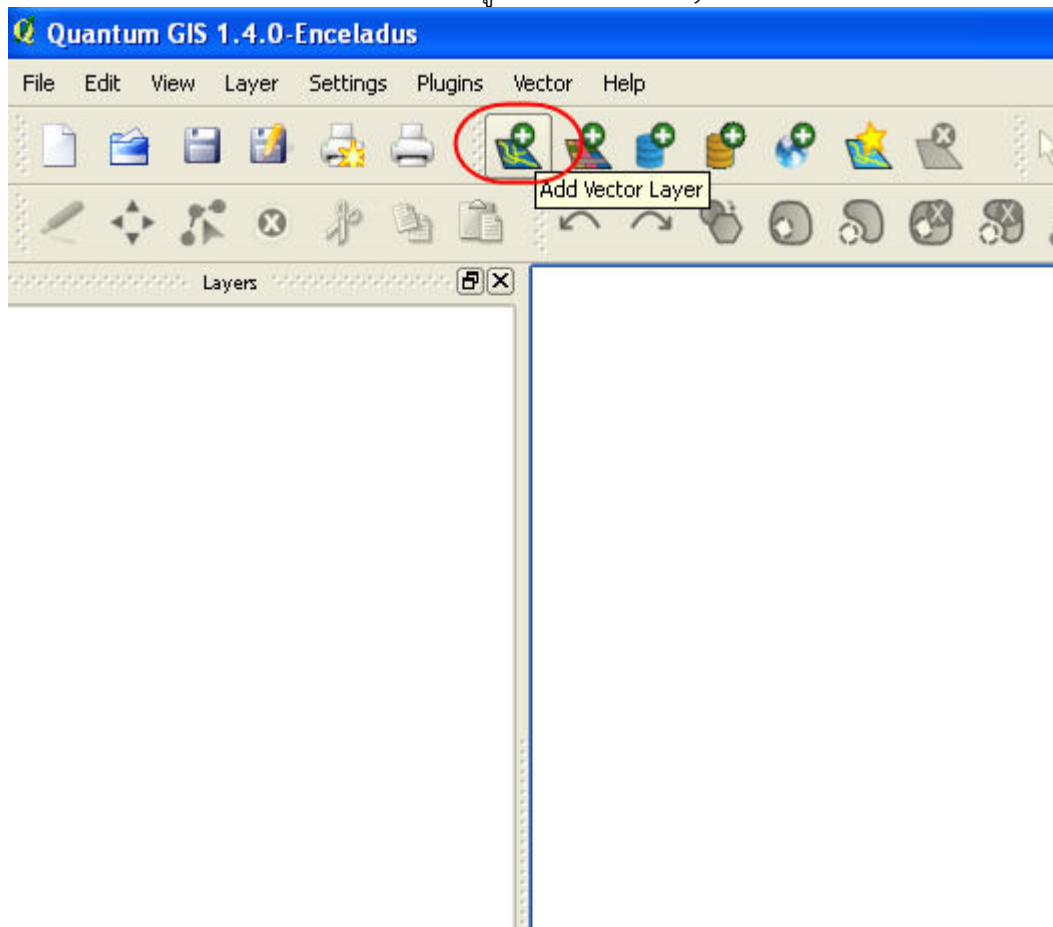
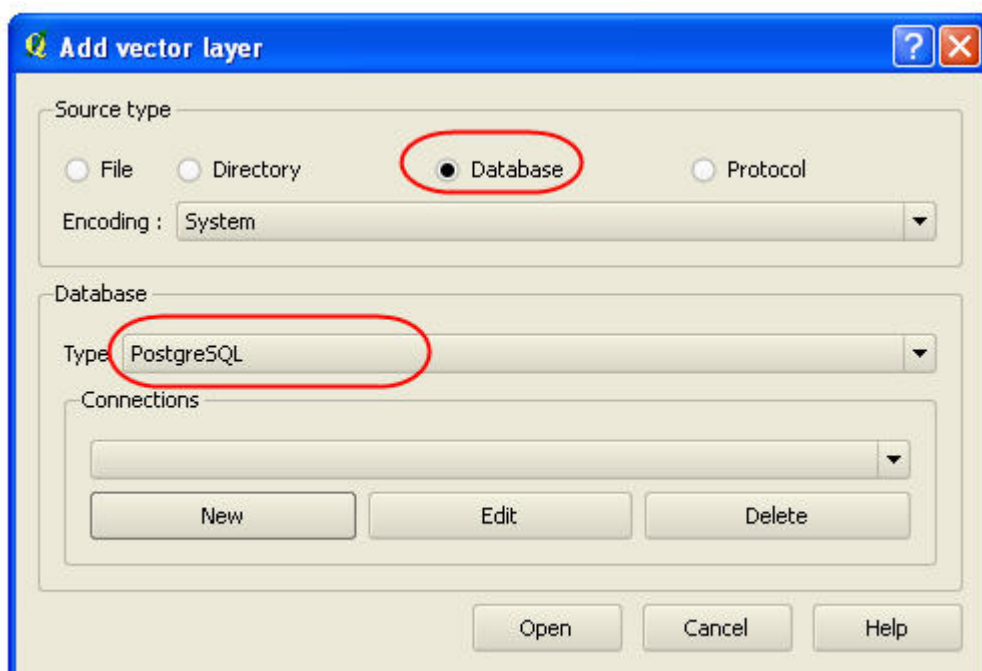


การดึงพิกัดขึ้นมาใช้งานในโปรแกรม Quantum GIS

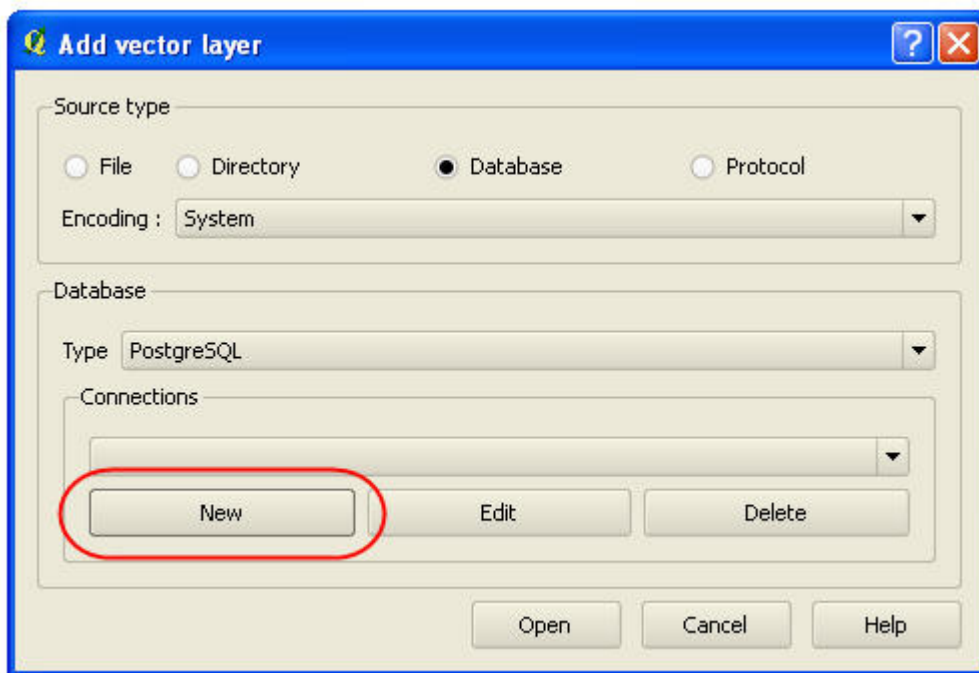
1. เปิดโปรแกรม Quantum GIS -> คลิกที่รูป add vector layer



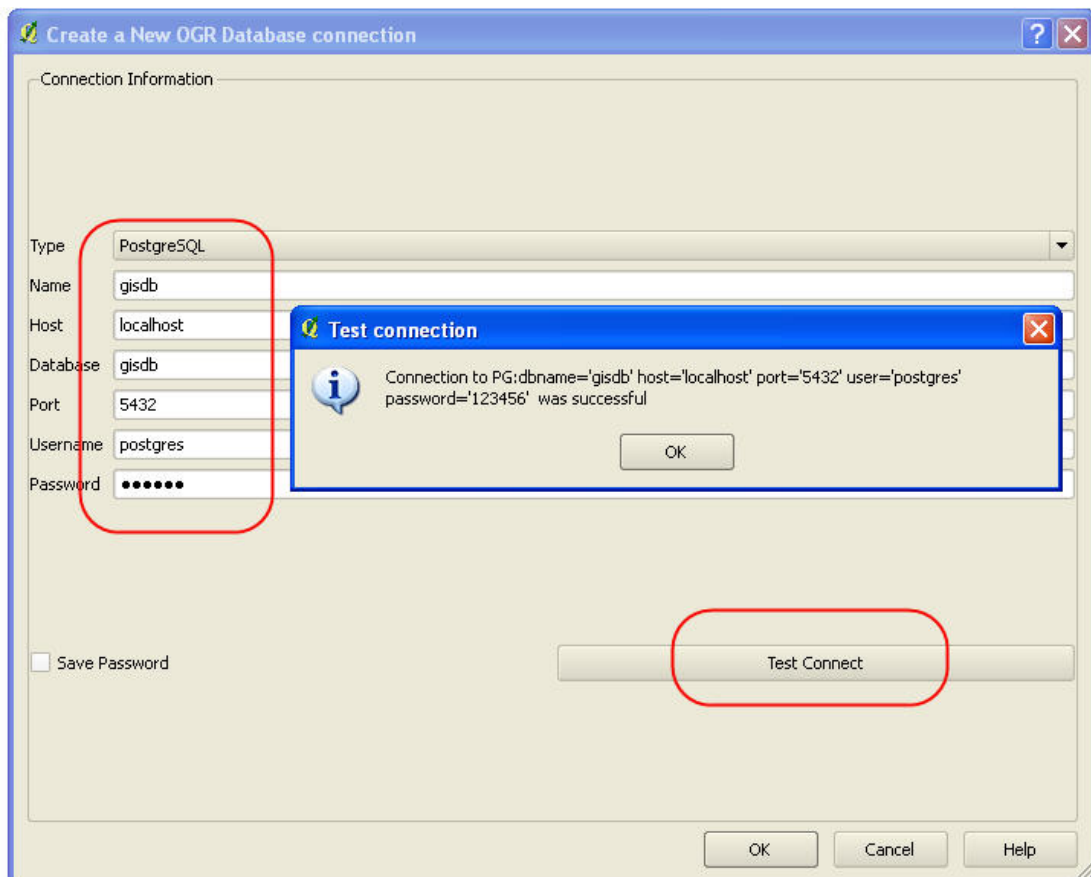
2. กำหนดค่า Source type = Database Type = PostgreSQL ตั้งภาพ



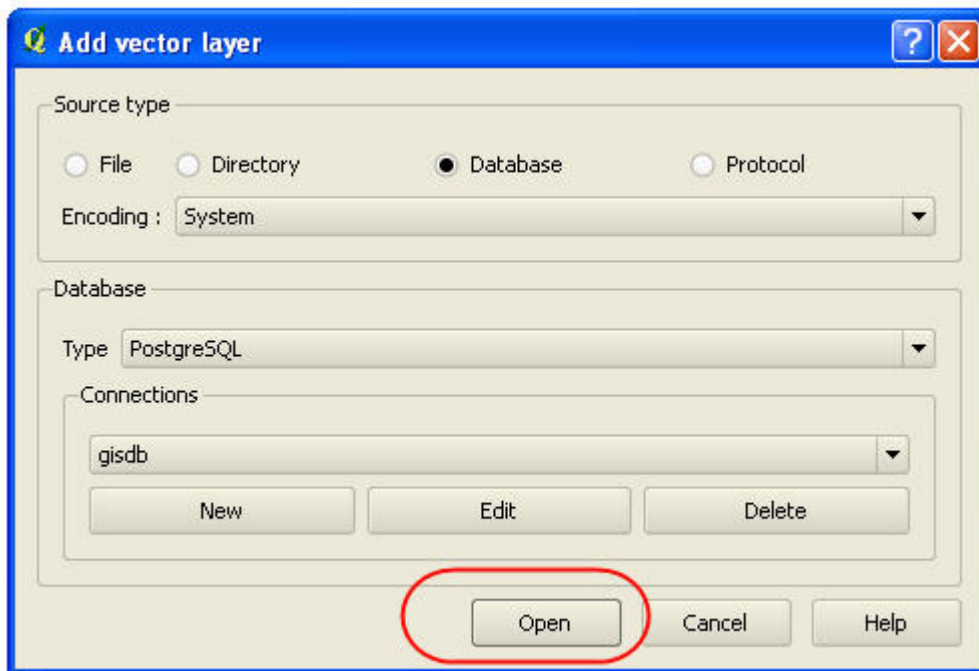
3. คลิกที่ปุ่ม New เพื่อกำหนดค่า Connections



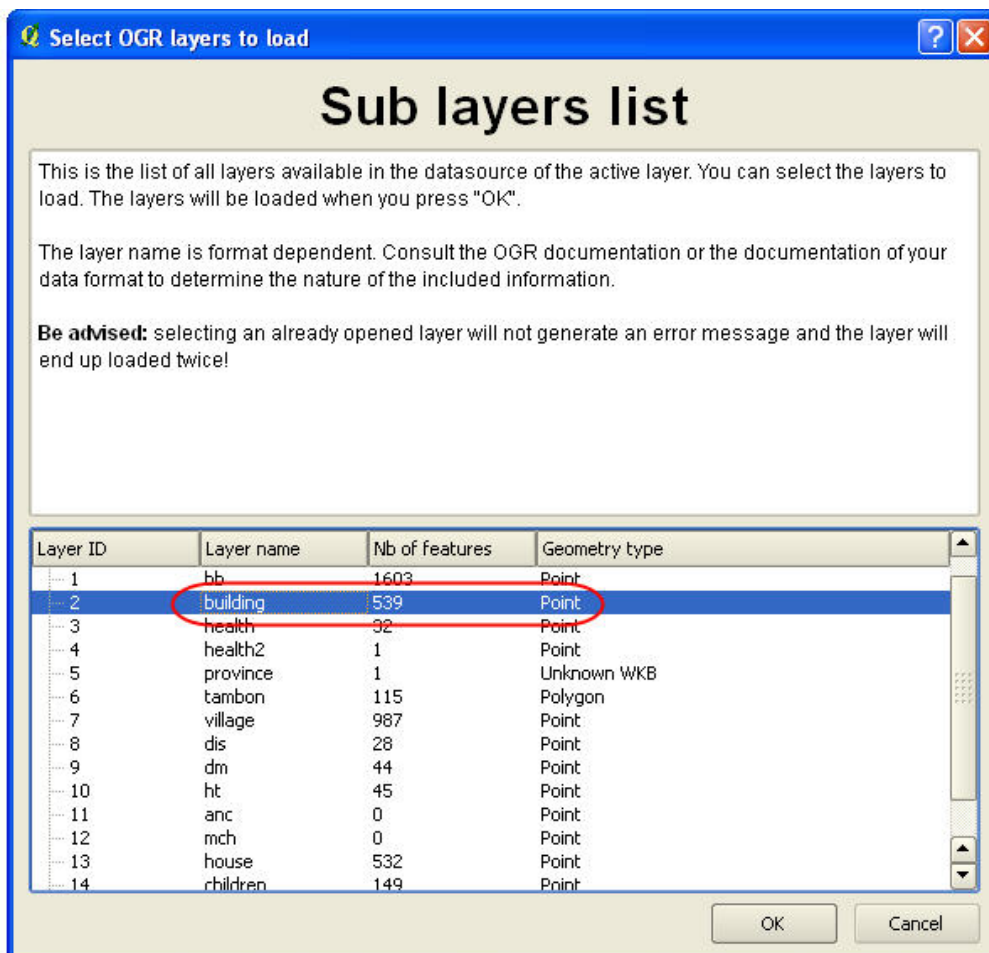
4. กำหนดค่า Connection ดังภาพ -> คลิกปุ่ม Test Connect หากขึ้น was successful แสดงว่าผ่าน -> ปิดท้ายด้วยการทำเครื่องหมายในช่องสี่เหลี่ยมเล็กๆ Save Password -> คลิกปุ่ม OK



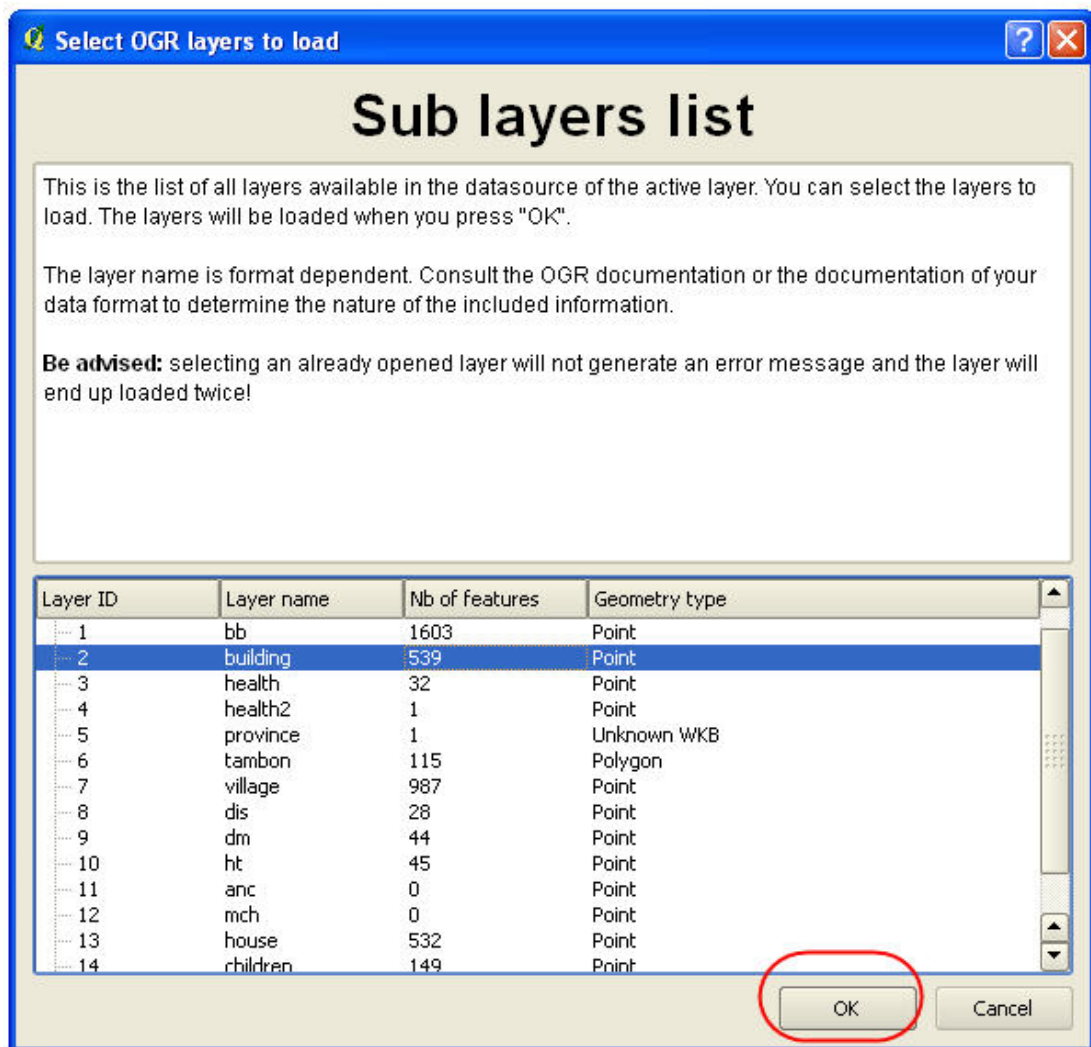
5. เมื่อเรากำหนดค่าการ Connection เรียบร้อยแล้ว ก็กลับไปปุ่ม Add vector layer อีกครั้ง แล้วคลิกปุ่ม Open



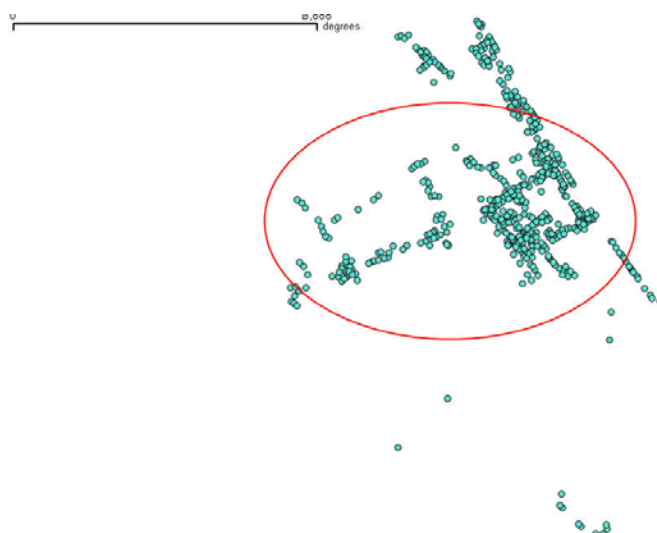
6. เลือก Layer name = building ดังภาพ



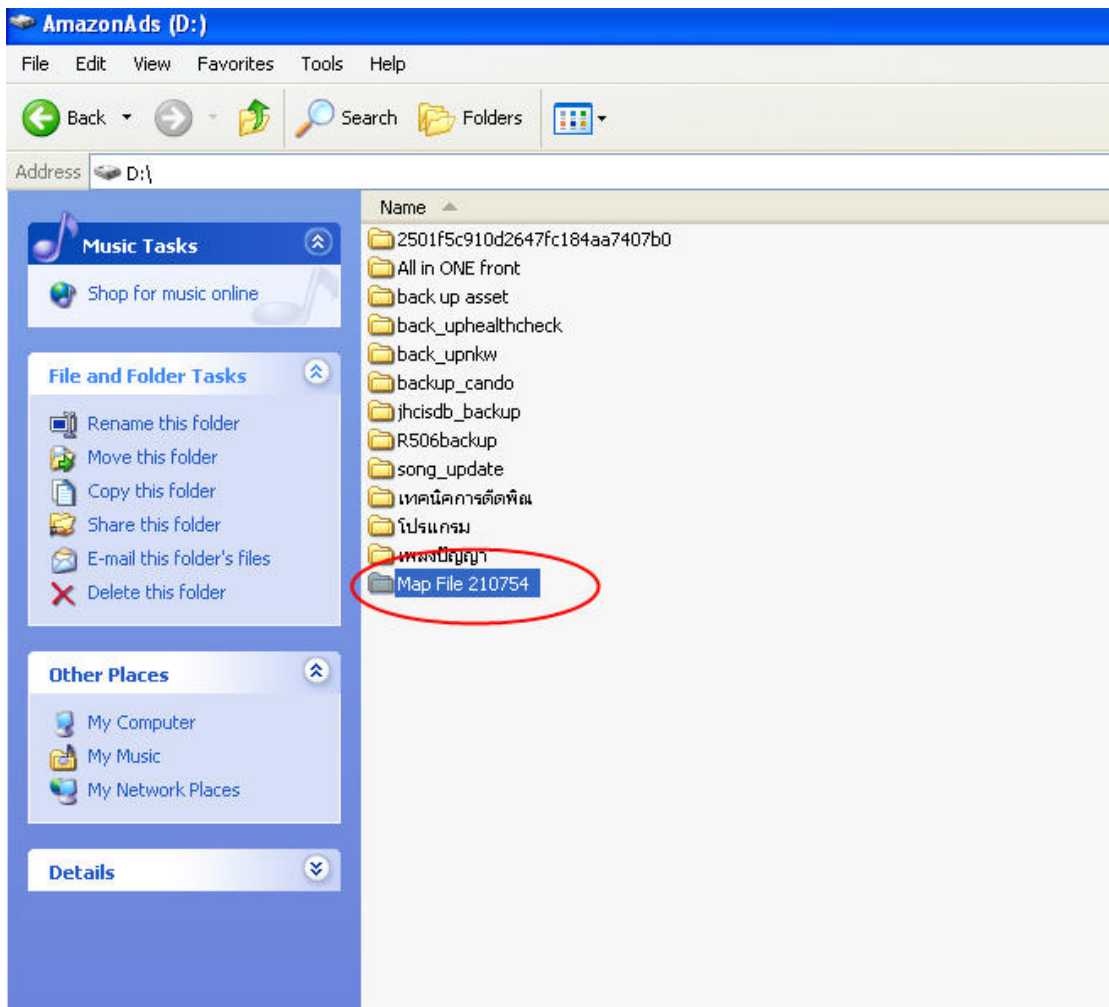
7. คลิกที่ปุ่ม OK



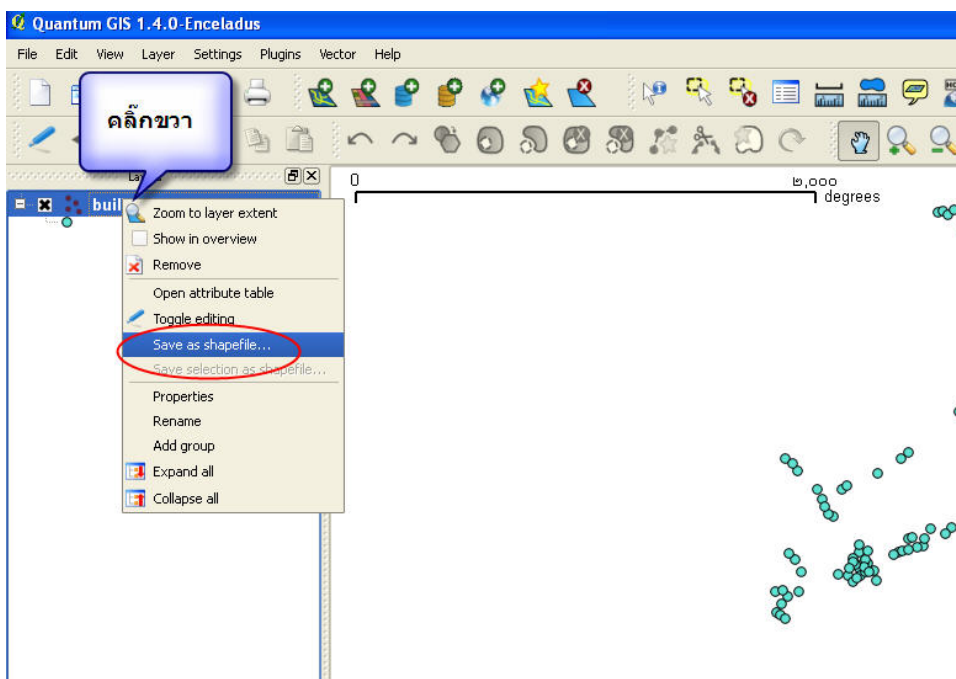
8. พิกัดในฐานข้อมูลก็จะขึ้นมาโชว์ เพื่อเพิ่มพิกัดต่อไป



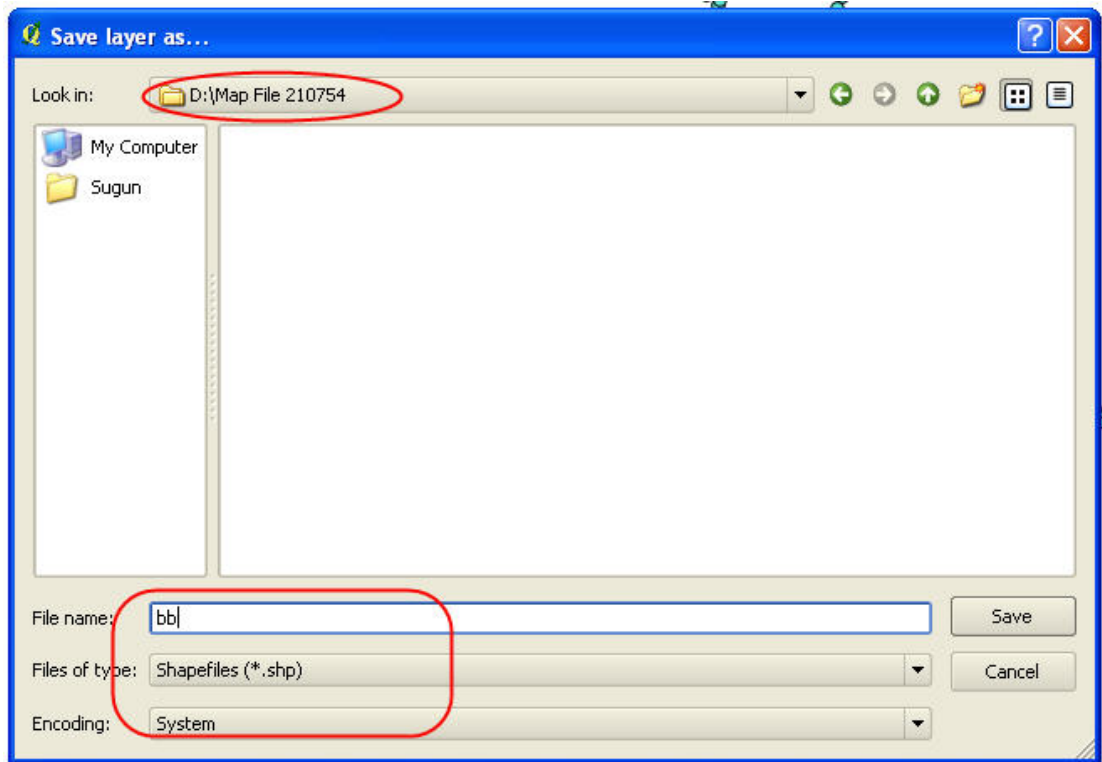
9. สร้าง Folder เพื่อเก็บไฟล์ Map file



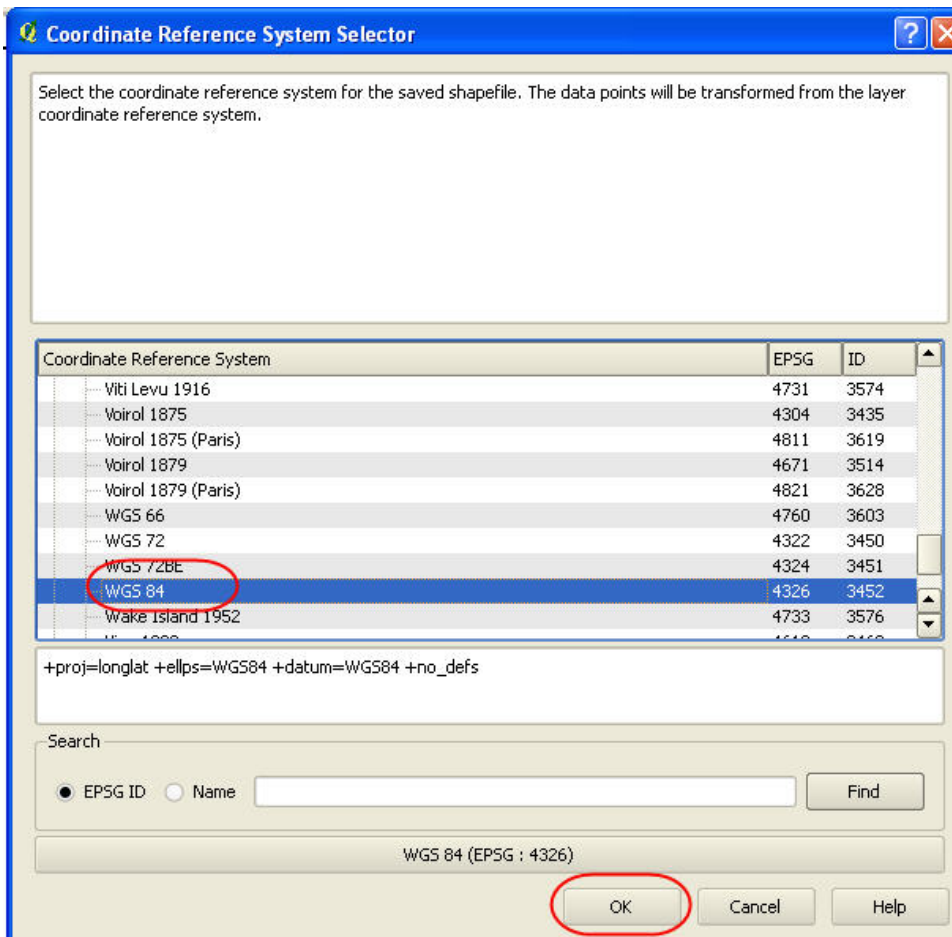
10. ทำการ Save ไฟล์ Building ไปที่ Folder ที่เราตั้งไว้ในข้อ 9



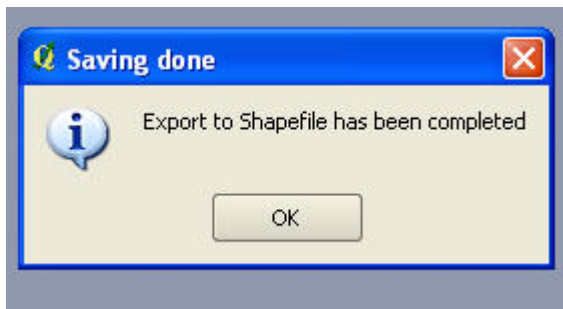
11. เลือก Look in = D:\Map File 210754 ที่เราตั้งชื่อไว้ หาก Encoding ไม่ขึ้น System ให้เลือก utf-8 -> แล้วคลิก Save



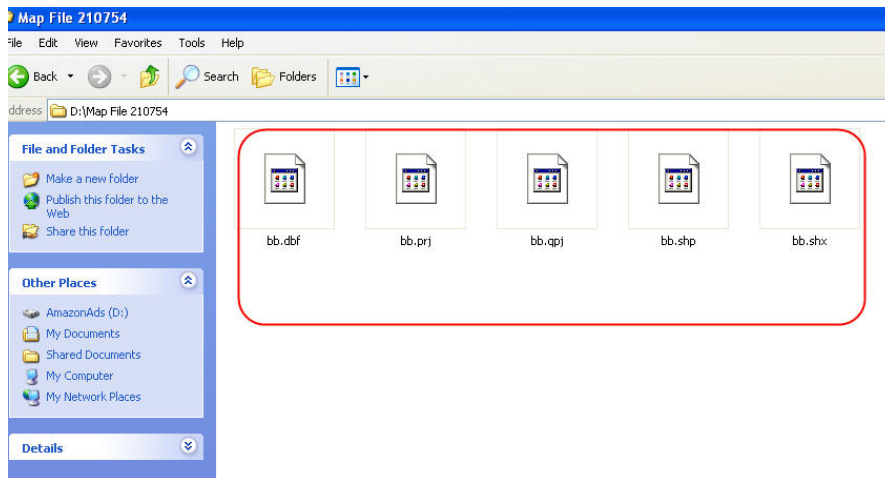
12. เลือก WGS84 -> คลิกปุ่ม OK



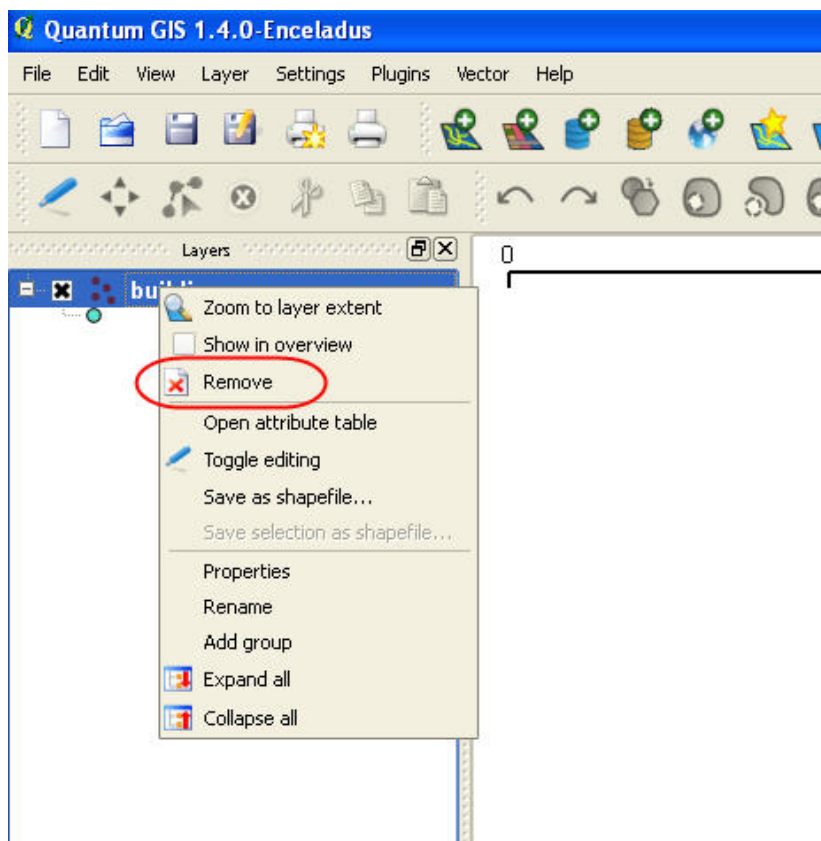
13. หากขึ้น Export to Shapefile has been completed แสดงว่า Ok



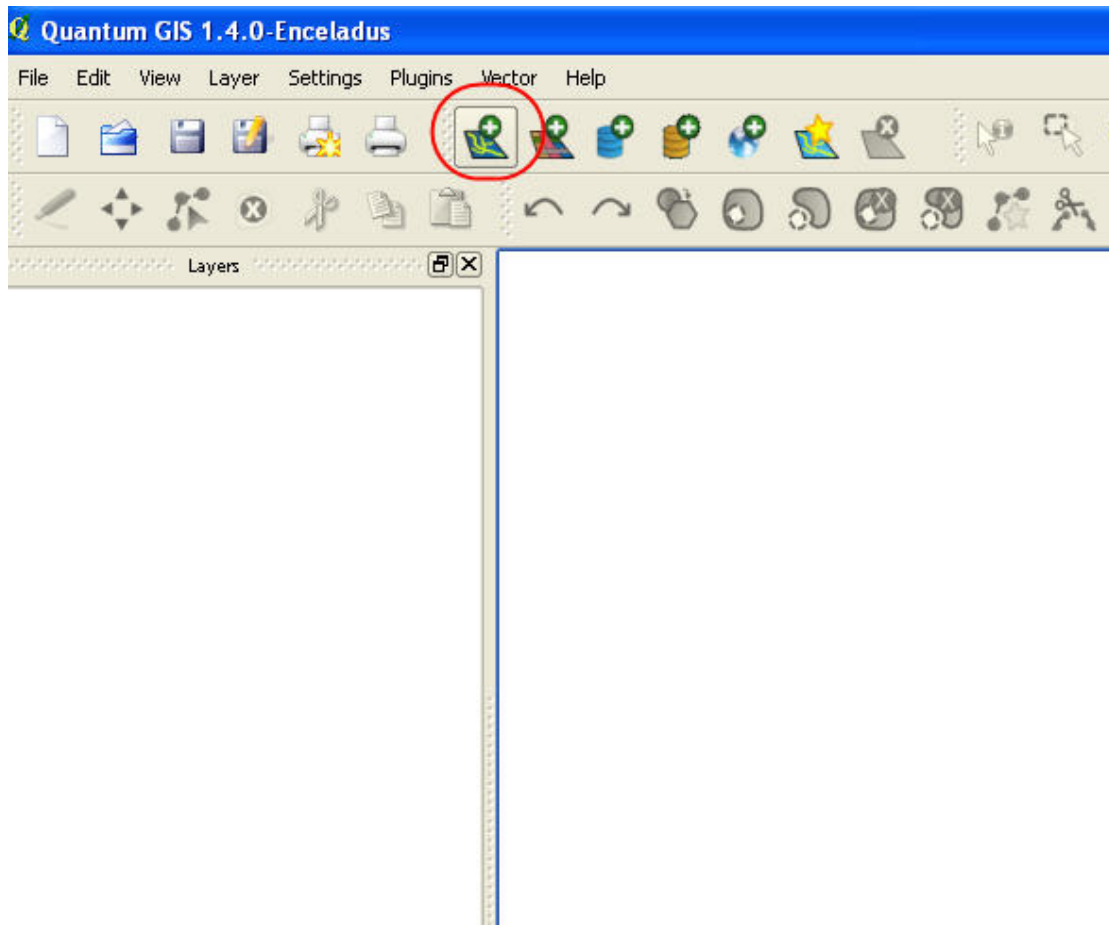
14. หาก Save สำเร็จจะมีไฟล์ จำนวน 5 ไฟล์ ดังภาพ



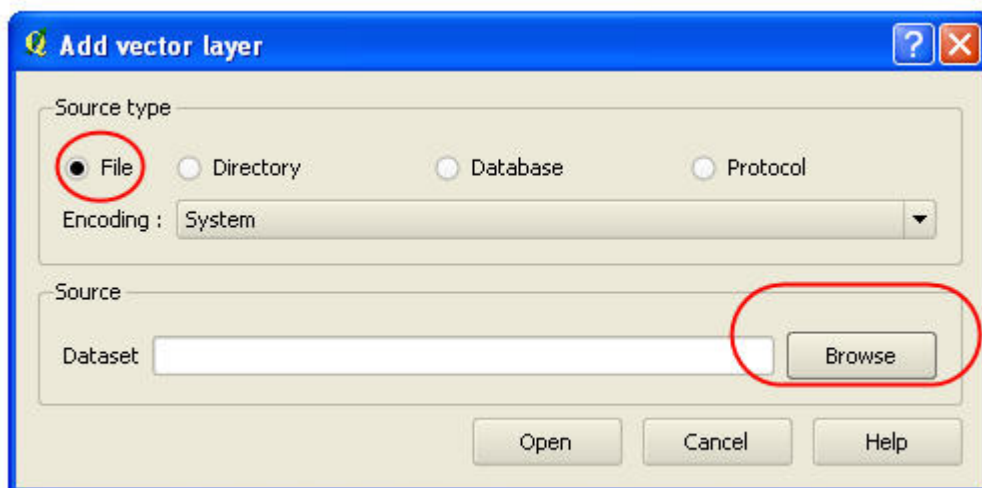
15. เมื่อ Save เรียบร้อยแล้วก็ Remove



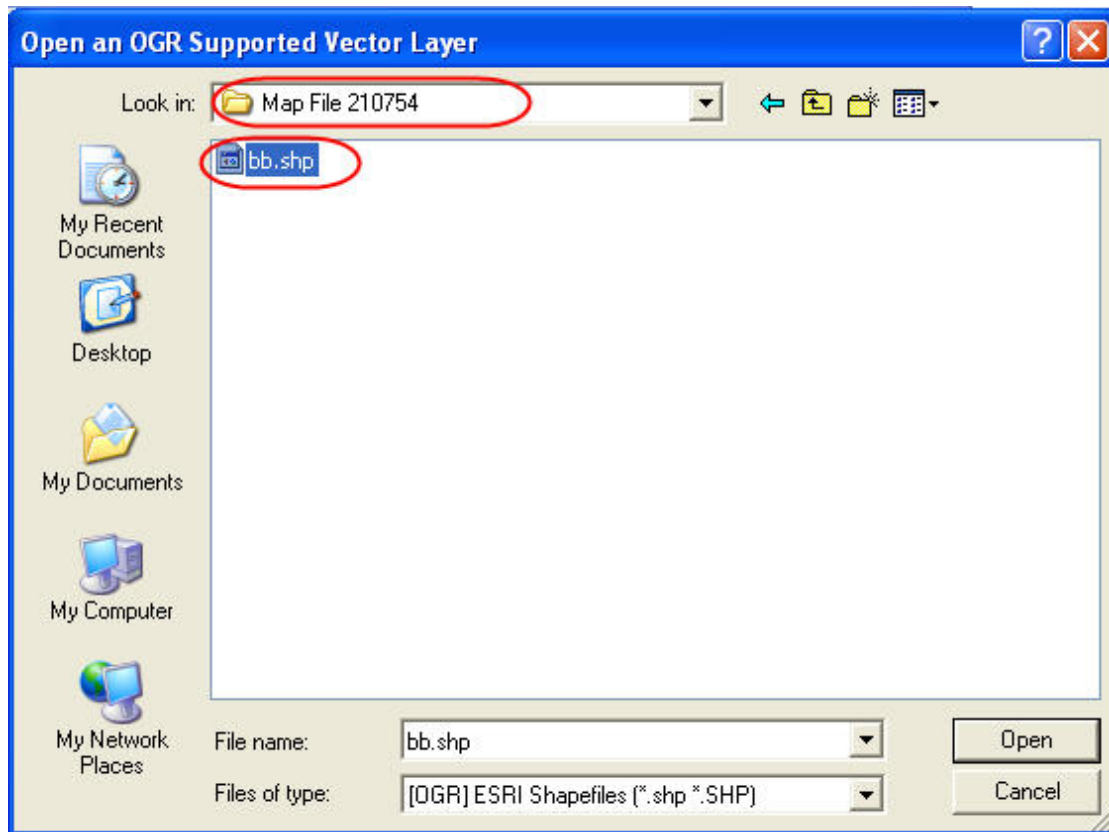
16. เมื่อเราต้องการนำ Building มาใช้งานก็นำไฟล์ที่เรา Save ไว้มาใช้งาน (จะไม่นำจากฐานข้อมูลมาใช้) ไปที่ Add Vector



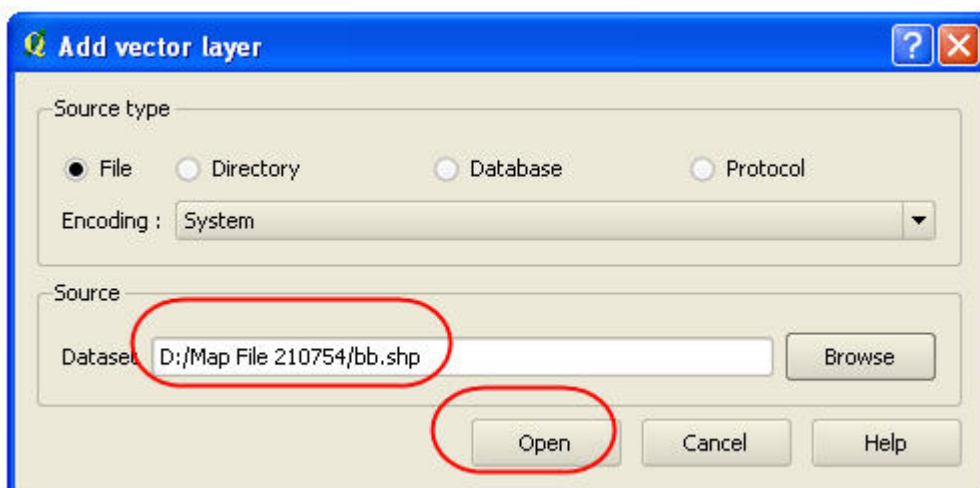
17. เลือก Source type = File -> คลิกปุ่ม Browse



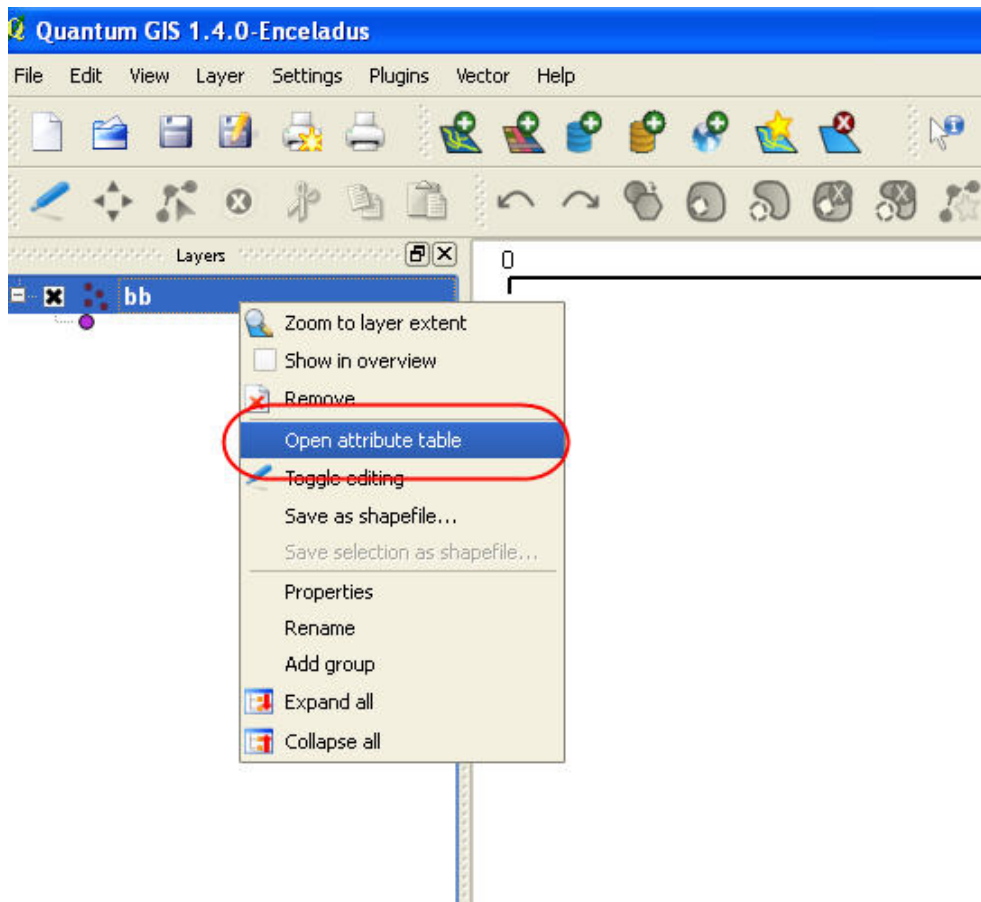
18. ทำการเปิดไฟล์ bb ที่เรา save ไว้ ดังภาพ จะพบไฟล์ bb.shp ->คลิกปุ่ม Open



19. จะปรากฏข้อมูลดังนี้ -> คลิกปุ่ม Open



20. เปิดดูข้อมูลเพื่อตรวจสอบ โดยคลิกขวาที่ bb -> เลือก Open attribute table ดังภาพ



21. จะปรากฏข้อมูลดังนี้ พอเราเลือกข้อมูลจะปรากฏจุดสีที่แตกต่างจะหลังคาเรือนอื่นๆ ดังภาพ แสดงว่า OK

